

Link do produktu: <https://sklep.osmoza.pl/lampa-bakteriobojcza-uv440-p-892.html>

## Lampa bakteriobójcza UV440



Cena (z VAT)

**6 600,00 zł**

Producent

**Global Water**

### Opis produktu

Lampa bakteriobójcza UV440

Bakteriobójcza lampa UV w obudowie ze stali nierdzewnej stanowi jedną z najskuteczniejszych metod ochrony wody użytkowej przed wirusami i bakteriami.

#### Działanie lampy UV:

Lampa UV eliminuje 98-99% bakterii, wirusów, glonów, grzybów i pleśni (wszystkie szczepy i rodzaje) z wody, nie wpływając na jej smak ani zapach. Jej promiennik znajduje się w kwarcowej rurze, więc nie ma bezpośredniego kontaktu z wodą, co czyni ją bezpieczną dla ludzi i zwierząt. Działa bez względu na położenie czy kierunek przepływu wody i musi być stale podłączona do prądu. Więcej o lampach UV do wody przeczytasz w naszym artykule [TUTAJ](#).

#### Zasada działania:

Lampa UV emituje światło podobne do tego, które pochodzi od słońca, lecz o znacznie większej mocy, dzięki czemu naturalnie dezynfekuje wodę bez zmiany jej składu. Promieniowanie UV-C jest szczególnie efektywne w eliminacji mikroorganizmów, działa na bakterie i wirusy w wodzie. Lampa wykorzystuje gazowe promienniki rtęciowe, które wytwarzają ultrafiolet niszczący szkodliwe mikroby.

#### Przeznaczenie:

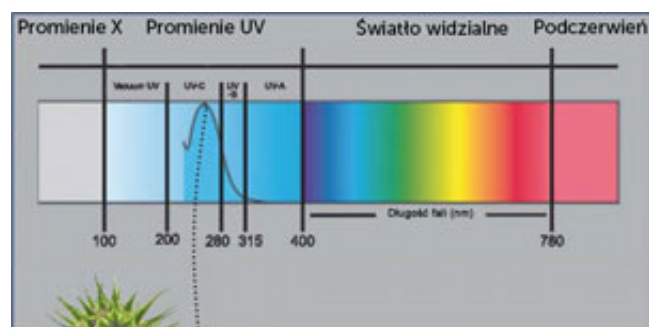
Ten model jest zaprojektowany do instalacji na głównym ujęciu wody w budynku, najlepiej za hydroforem lub/oraz filtrami. Jest łatwy w montażu, użytkowaniu i serwisowaniu.

#### Typy promieniowania UV:

Ultrafiolet dzieli się na UV-A, UV-B, UV-C i UV próżniowe, gdzie UV-C (240-280 nm) jest najbardziej skuteczne w walce z bakteriami.

#### Widmo promieniowania światła widzialnego:





W zestawie:

W komplecie z lampą UV znajdują się kwarcowe rury osłonowe, promienniki, uszczelki, zasilacze oraz uchwyty pozwalające zamocować lampę do dowolnego podłoża. Zasilacz jest wyposażony w diodę LED, która informuje o stanie pracy lampy – zielona dioda oznacza prawidłowe funkcjonowanie, a czerwona sygnalizuje konieczność wymiany promiennika.

